

**Булуктаева Милана Сергеевна**, магистрант,  
Калмыцкий государственный университет имени Б.Б. Городовикова,  
г. Элиста

**Халгаева Долорес Дорджиевна**,  
Канд. филол. наук, доцент кафедры германской филологии,  
Калмыцкий государственный университет имени Б.Б. Городовикова,  
г. Элиста

## ВЛИЯНИЕ АНГЛОЯЗЫЧНОГО СЛЕНГА НА РУССКОЯЗЫЧНЫХ ГЕЙМЕРОВ

**Аннотация:** В статье рассматривается влияние англоязычного сленга на коммуникацию и языковую практику русскоязычных геймеров в контексте глобализации игрового пространства. Основное внимание уделяется процессу заимствования и адаптации англоязычных терминов и фраз в русском языке, а также их роли в формировании нового культурного кода среди игроков. Исследуются примеры сленговых выражений и анализируется, как они влияют на идентичность и взаимодействие русскоязычных геймеров.

**Ключевые слова:** Англоязычный сленг, русскоязычные геймеры, коммуникация, игровая культура, межкультурная коммуникация, языковая адаптация.

В последние десятилетия наблюдается значительный рост популярности видеоигр по всему миру, и с этим ростом приходит внедрение английского языка и, в частности, его сленговых выражений в различные культуры. Сленг встречается во всех сферах жизни человека, начиная с молодёжной лексики и заканчивая интернет – пространством. Англоязычный сленг стал неотъемлемой частью игрового общения, оказывая влияние на игроков, особенно на русскоязычных геймеров.

На первичном уровне влияние английского сленга проявляется в языке общения на игровых платформах. Игровой жаргон переходит частично в разговорный язык геймеров и используется и в повседневной жизни, что иногда ведёт к недопониманию. Игры, особенно многопользовательские, часто требуют взаимодействия между игроками из разных стран. В этом случае английский язык становится общим языком для общения, а сленговые выражения и сокращения, такие как "GG" (good game), "LOL" (laugh out loud) и "AFK" (away from keyboard), становятся повседневными [1, 2]. Эти термины играют важную роль в создании атмосферы совместной игры и помогают в быстром обмене информацией.

Некоторые лингвисты считают, что современный английский сленг составляет примерно одну третью часть всей речи. На вторичном уровне английский сленг способствует формированию собственной лексики у русскоязычных геймеров. Сленговые слова и фразы адаптируются и переосмысляются в контексте русскоязычного общения. Например, слово "пооб" (новичок) стало широко использоваться для обозначения неопытных игроков, и его значение перестало ограничиваться английским контекстом [3]. Вместо этого оно приобрело новую культурную значимость в русскоязычных игровых сообществах.

Адаптация англоязычного сленга также отражает более широкие культурные изменения. Игровая культура стала международной, и многие термины из игр, фильмов и поп-культуры заимствуются и интегрируются в повседневный язык. Это приводит к появлению гибридных форм общения, когда английский сленг смешивается с русским языком, создавая новые уникальные выражения. Такой процесс не только обогащает словарный запас, но также способствует интернационализации культуры общения среди геймеров.



Влияние и адаптация английского сленга в игровой среде представляют собой многоуровневый процесс, который не только меняет способы общения между геймерами, но и формирует новую культуру. Это демонстрирует, как языковые изменения могут возникать в результате взаимодействия различных культур и технологий, а также как игровая среда способствует этим изменениям. Русскоязычные геймеры, принимая англоязычный сленг, становятся частью глобального игрового сообщества, что подтверждает важность межкультурного общения в современном мире.

С ростом популярности видеоигр и увеличением числа международных игроков, английский язык стал ключевым инструментом общения в игровой среде [4, 5]. Этот процесс вызывает интерес у лингвистов и социологов, поскольку он затрагивает не только языковую практику, но и культурные взаимодействия и формирование идентичностей.

Большинство слов, относящихся к игровому сленгу, являются производными от профессиональных терминов, практически все из которых заимствованы из английского языка. Традиционно считается, что человек описывает свои эмоции и ощущения при помощи прилагательных или наречий. Именно такие оценочные слова составляют немалую часть словаря сленга того или иного неформального объединения. Одной из первых и наиболее заметных форм влияния англоязычного сленга является его внедрение в повседневный язык общения русскоязычных геймеров. Слова и фразы, такие как "GG", "easy", "buff", "nerf" и многие другие, начинают активно использоваться в контексте как онлайн, так и оффлайн игр. Этот сленг не просто заимствуется; он адаптируется и видоизменяется в контексте русскоязычного общения. Например, слово "тролль" в русском языке приобрело новую значимость, вдохновленное английским понятием "troll", и стало обозначать не только нахождение в сети, но и активное вмешательство в игру для создания конфликтов [6].

Поскольку англоязычный сленг становится частью игрового общения, русскоязычные геймеры формируют новую языковую идентичность, которая гармонично соединяет элементы отечественного языка с заимствованными терминами. Эта новая идентичность чаще всего отражает принадлежность к международному игровому сообществу и стремление к его принятию. Участие в общественном диалоге, где английский становится общим языком, порождает чувство объединения среди геймеров, которые могут быть физически далеки друг от друга, но связаны общими интересами.

Англоязычный сленг также способствует более широкому культурному диалогу между различными игровыми сообществами. Русскоязычные геймеры, осваивая и используя английские термины, начинают более глубоко понимать культурные контексты, связанные с играми, что является необходимым для полноценного участия в международных игровых сценах. Это смешение языков приводит к созданию новых гибридных форм общения и взаимодействий, отражающих реалии глобального мира. Таким образом, игры действуют как катализатор изменений, позволяя не только интегрировать сленг, но и строить эмоциональные и культурные связи между игроками из разных стран.

Таким образом, изменение языковой идентичности русскоязычных геймеров под влиянием англоязычного сленга является сложным и многоаспектным процессом. Оно не ограничивается простым заимствованием лексики, а затрагивает более глубокие аспекты культуры, идентичности и общения. Это явление способствует формированию нового общественного диалога, где каждый участник становится частью глобального игрового сообщества, поддерживая интернациональное взаимодействие. Языковая идентичность в контексте видеоигр становится процессом живого взаимодействия, в котором взаимодействие языков и культур создает уникальные и разнообразные коммуникационные среды.



*Список литературы:*

1. Бычков, А. Д., Езовских, В. А. Особенности использования и развития игрового сленга в компьютерных играх: массовые многопользовательские ролевые онлайн-игры и тактические шутеры / А. Д. Бычков, В. А. Езовских. – Текст электронный // Язык и культура. – 2020. – № 16. – С. 78–81.
2. Донцова, А. А. Молодежный сленг в современном английском языке / А. А. Донцова. – Текст электронный // Студенческий электронный научный журнал. – 2020. – №42. – С. 54-60.
3. Зияитдинов А. М. Сленг геймеров / Актуальные вопросы филологической науки XXI века: сборник статей по материалам III Всероссийской научной конференции молодых ученых с международным участием / А. М. Зияитдинов. – Екатеринбург: УрФУ, 2022. – С. 77-82.
4. Каверина С. В. Современный английский сленг. Разновидности / С. В. Каверина. – Текст электронный // Студенческий журнал. – 2021. – № 41. – С. 26–28.
5. Кропачева, М. А., Литвинова Е. С. Субкультура геймеров, единая и делимая / М. А. Кропачева Е. С. Литвинова. – Текст электронный // Социо психолингвистические исследования. – 2023. – № 1. – С. 74–77.
6. Садреев Д. Т. Молодежный сленг в современном английском языке / Д. Т. Садреев. – Текст электронный // SCIENCES OF EUROPE. – 2016. – № 1–2. – С. 66–68.

