

УДК 796.011.3

Луцюк Владимир Евгеньевич, к.с.-х.н., доцент,
ФГБОУ ВО МГАВМиБ-МВА имени К.И. Скрябина,
г. Москва

Суханова Елена Юрьевна, к.б.н., доцент,
ФГБОУ ВО МГАВМиБ-МВА имени К.И. Скрябина,
г. Москва

Нюрксне Лариса Алексеевна, старший преподаватель,
ФГБОУ ВО МГАВМиБ-МВА имени К.И. Скрябина,
г. Москва

**ОСОБЕННОСТИ ОТБОРА В СБОРНЫЕ КОМАНДЫ
ПО ФИДЖИТАЛ СПОРТУ В АГРАРНОМ ВУЗЕ
FEATURES OF SELECTION FOR PHYGITAL SPORT
TEAMS AT AN AGRICULTURAL UNIVERSITY**

Аннотация: В статье подробно описана методика отбора в сборную вуза по фиджитал-спорту. В зависимости от дисциплины предъявляются различные требования к студентам-спортсменам. Для успешной соревновательной деятельности необходимо проводить комплексную оценку среди обучающихся по всем компонентам подготовки, разносторонне проанализировать способности студента-киберспортсмена. Для выявления лучших спортсменов оценивается их соревновательная деятельность и итоговый результат в течение сезона.

Abstract: The article describes in detail the selection methodology for the university team in phygital sports. Depending on the discipline, different requirements are imposed on student athletes. For successful competitive activity, it is necessary to conduct a comprehensive assessment among students in all components of training, to comprehensively analyze the abilities of the student-cyber athlete. To identify the best athletes, their competitive activity and final result during the season are assessed.

Ключевые слова: фиджитал спорт, аграрный вуз, отбор, сборные команды, студенческий спорт.

Keywords: physical sports, agricultural university, selection, teams, student sports.

Современные технологии способствуют популяризации киберспорта, как и фиджитал спорта, в студенческой среде. Такой вид спортивной деятельности зародился относительно недавно. Была создана Федерация фиджитал спорта с региональными отделениями по всей стране. Президентом организации является заслуженный мастер спорта России, Олимпийский Чемпион, Чемпиона Мира и Европы – Никита Владимирович Нагорный [1].

На базе студенческих спортивных клубов создаются киберклубы, которые организуют проведение учебно-тренировочных занятий и соревнований по различным дисциплинам, открываются фиджитал-центры [4].

Для успешной реализации проектов по такому комбинированному виду необходимо осуществлять специализированный отбор студентов-спортсменов. Помимо проведения педагогических тестирований для определения физической и технической подготовленности занимающихся, немаловажно выполнять оценку пригодности к цифровому этапу. Для этого используют различные тестирования на внимание и скорость реакции, психологические тесты и др [2].



Самыми доступными дисциплинами для системы высшего образования являются танцевальный симулятор «Just Dance» и фиджитал-гольф. От участников не требуется высокого уровня подготовленности, а для организации соревнований – большого количества технических средств и обширной материально-технической базы.

В танцевальном симуляторе достаточно использовать небольшое помещение, телевизор и игровую консоль. Два участника соревнуются между собой, повторяя движения, транслируемые на экране телевизора. Для комплектования сборной команды вуза немаловажно привлекать студентов, имеющих опыт занятий танцами или хореографией. Можно проводить внутривузские соревнования, которые будут являться критерием отбора.

Для фиджитал-гольфа используют помещение побольше, чтобы разместить дорожки для мини-гольфа, игровую консоль и телевизор. Порог входа участников невысокий, практически каждый желающий может попробовать свои силы в этой дисциплине. На первом этапе игроки соревнуются в цифровом формате, а после переходят на дорожки – физический этап. Оценивается умение обучающихся одинаково качественно проявлять себя одновременно на двух этапах. Критериями отбора будут являться уровень развития следующих качеств: точность, глазомер, стрессоустойчивость, мелкая моторика, скорость реакции. Для выявления лучших спортсменов оценивается их соревновательная деятельность и итоговый результат в течение сезона.

Для фиджитал-футбола и фиджитал-баскетбола необходим игровой зал или стадион (открытая площадка), а так же игровая консоль. На первом этапе команды соревнуются в спортивном симуляторе: в футболе в классическом режиме или в режиме «Volta», а в баскетболе – в формате 2x2. Во втором физическом этапе соревнования проходят следующим образом: футбол в формат 5x5, баскетбол – так же «два на два». В этих видах важна оценка уровня физической и технической подготовленности тех, кто участвует во втором этапе (физическом) [3]. Для успешного участия на первом этапе (цифровом) соревнований необходимо проанализировать психофизиологические особенности обучающегося. Студент может быть задействован сразу в двух видах деятельности, поэтому стоит проводить комплексную оценку соревновательной активности на цифровом и физическом этапах. Немаловажно, как обучающиеся проявляют себя во время учебно-тренировочных занятий.

Для качественной оценки психофизиологических особенностей студентов, необходимых для успешного выступления на цифровом этапе в фиджитал-спорте, можно использовать учебно-тренировочный портал киберфитнеса – «Cyberten», разработанный в исследовательском центре киберспорта Университета Лесгафта. Данная онлайн-платформа является совершенно бесплатной, для работы необходимо пройти только регистрацию. На портале доступны 16 активностей для развития скорости реакции, концентрации и переключения внимания, зрительной памяти, глазомера, моторной асимметрии, мелкой моторики, чувства времени, зрительного восприятия; а так же их оценка. Помимо этого, в онлайн режиме можно протестировать обучающегося киберспортсмена, составить психотип игрока и проанализировать его темперамент.

Для оценки студентов можно так же использовать различные психодиагностические методики, например различные опросники, методы интервью или тесты. Они помогают составить личностный портрет, который будет способствовать успешному отбору в сборные по фиджитал-спорту.

Помимо всего, в процессе подготовки тренер-преподаватель должен проводить текущий контроль в соответствии с нормативами Министерства спорта и Федерацией компьютерного спорта. На основании регламентирующего документа студенты должны проходить физическую, техническую, тактическую и психологическую подготовку. Причем



на физический компонент должно отводиться не менее 40% времени. Сдача нормативов способствует попаданию в группу высшего мастерства, как для мужчин, так и для женщин.

Все вышеперечисленные методики отбора будут способствовать результативному выступлению сборной вуза только лишь при комплексной оценке. Важно разносторонне проанализировать способности студента-киберспортсмена и составить критерии отбора, в соответствии с представленными принципами.

Список литературы:

1. Антипов, О. В. Основные направления развития студенческого киберспорта / О. В. Антипов, Р. В. Гежа, Л. А. Нюрксне // Формирование профессиональной направленности личности специалистов – путь к инновационному развитию России: Сборник статей V Всероссийской научно-практической конференции, Пенза, 18–19 декабря 2023 года. – Пенза: Пензенский государственный аграрный университет, 2023. – С. 21-23.

2. Антипов, О. В. Развитие киберспорта как актуального направления студенческого спорта в аграрных вузах / О. В. Антипов, А. М. Сурков, Р. В. Гежа // Физическая культура и спорт в высших учебных заведениях: актуальные вопросы теории и практики: сборник статей по материалам национальной научно-практической конференции, посвященной 70-летию образования кафедры физического воспитания Кубанского ГАУ, Краснодар, 28–29 октября 2020 года. – Краснодар: Кубанский государственный аграрный университет имени И.Т. Трубилина, 2020. – С. 194-197. – EDN NSEYUV.

3. Елисеева, П. С. Особенности проведения соревнований по фиджитал спорту в ветеринарном вузе / П. С. Елисеева, Ю. А. Ковалева // Наука, общество, инновации: актуальные вопросы современных исследований: сборник статей V Международной научно-практической конференции, Пенза, 25 сентября 2024 года. – Пенза: Наука и Просвещение, 2024. – С. 202-204.

4. Сурков, А. М. Актуальные вопросы развития киберспорта в вузе / А. М. Сурков, В. Е. Луцюк, О. В. Антипов // Актуальные проблемы физической культуры и спорта в современных социально-экономических условиях: Материалы Международной научно-практической конференции, Чебоксары-Ташкент, 25 января 2024 года. – Чебоксары: Чувашский государственный аграрный университет, 2024. – С. 872-874.

